

第28回  
世界コンピュータ将棋選手権  
Claire アピール文書

2018年3月31日

上原 大輔

# 自己紹介

- ✓ プログラミング歴は4年
- ✓ 2015年10月頃から開発開始
- ✓ 第26回世界コンピュータ将棋選手権  
やねうら王ライブラリを使用して出場  
1次予選27位（2勝4敗1分）
- ✓ 第27回世界コンピュータ将棋選手権  
オリジナル勢に転向して出場  
1次予選16位（4勝3敗）

# 評価関数

- ✓ 駒割、3駒関係、ディープラーニング評価関数を使わない。
  - ✓ 評価関数は駒の利きのみを使用。
- 

# その他

- ✓ 定跡はfloodgateの棋譜約8万局より抽出。  
局面の出現数・勝率を考慮し指し手を選択します。
- ✓ 探索も完全オリジナルで行きたかったのですが、  
時間がないのでStockfish9をベースに。
- ✓ 飛・角・歩の不成も探索します。

# 現在の状況

- ✓ 懲りずに前回大会後ゼロから作り直した結果、開発が間に合っていない。
- ✓ 最近なかなか開発時間が取れない。
- ✓ 知識・技術力が足りず、実装が遅い。
- ✓ 開発言語をRustに変えたが、まだまだ理解が浅く、実装速度が半分。

# 本大会での目標

- ✓ 時間切れ負け、反則負けをしない。（第26回世界コンピュータ将棋選手権では時間切れ・反則でそれぞれ1敗ずつしています）
- ✓ 1勝する。
- ✓ できれば前回の順位を超える。

# 最後に

- ✓ 最後まで読んで頂き、ありがとうございました。
- ✓ 去年よりも弱いかもしれませんが、お手柔らかにお願いします。