

第28回コンピューター将棋選手権 アピール文書

ソフト名

[GIRIGIRI](#)

由来

ぎりぎりの斬り合いを制していきたいと思います。
完成がぎりぎりにならないように頑張ります。

開発者

阿部健信、徐子健

出場歴

- 第五回電王トーナメント ([アピール文書](#))

前回からの変更点

- 探索部の実装がC++からRustに
- 駒の損得のみだった評価関数を、機械学習による3駒関係を用いたものに
- 静止探索の追加

目標

- 反則をしない
- 1勝する