


『ひまわり』



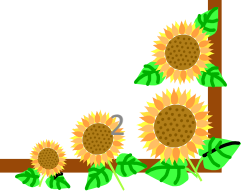
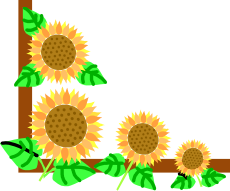
ひまわり 開発者  
山本 一将， 永塚 拓， 高木 厚成



# ひまわりについて



- 2012年頃から作っている将棋ソフト
- メイン開発者は2012年まで『芝浦将棋』の開発者として大会に出場
- バグが多かったのですが、第2回電王トーナメントから成績が向上
- 38時間かけて△2八角を回避した事で有名?
  - [https://twitter.com/kyamamoto9120/status/589357152663248896?ref\\_src=twsrc%5Etfw](https://twitter.com/kyamamoto9120/status/589357152663248896?ref_src=twsrc%5Etfw)

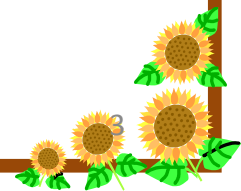
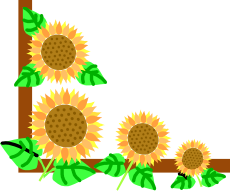




# WCSCでの成績



- 第27回世界コンピュータ将棋選手権 22位
- 第26回世界コンピュータ将棋選手権 19位
- 第25回世界コンピュータ将棋選手権 9位
- 第24回世界コンピュータ将棋選手権 31位
- 第23回世界コンピュータ将棋選手権 23位

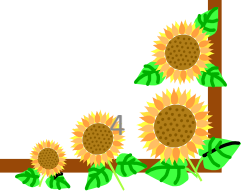
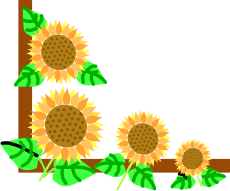




## その他の成績



- 第3回電王トーナメント ベスト8
- 第2回電王トーナメント 12位
- 第1回電王トーナメント 18位
  
- 魅力的な将棋AIコンテスト プレマッチ 優勝

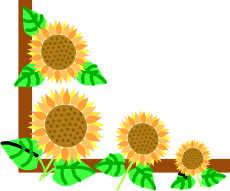




# 特徴



- Bonanzaメソッドを使用していない
  - 方策勾配を用いた教師有り学習
- 教師付学習後に強化学習している
  - 自己対局の結果（勝ち負けなど）から学習





# 前大会からの変更点



- AlphaZeroのアルゴリズムで新規に作成する予定でしたが、時間が取れずに間に合いませんでした。
- ほぼ前回大会のプログラムで参加します

