まったりゆうちゃんのアピール文書2018

1990年過ぎから開発を始めた。4半世紀にわたって開発しているシステムである。当初のコードもたくさん含んでいる。

完全独自開発であり、他のシステムを参考にしていない(考え方は参考にしている)。アイデア的にも独自工夫をしている。

今日、AIというとディープラーニングをはじめとしてパラメータ学習に基づくものが多い。コンピュータ将棋での駒価値学習もそうである。しかしそうでない進化論的計算などの方式を試そうとしている。またディープラーニングと多量パラメータ学習の中間的なメカニズムを考えたいと思っている。

いまのところ、去年からみてあまり進んでいないが、ある程度改良を進める予定である。

開発者の年齢が高いということで、希少価値があると思う。可能な限りやめないで続けたいと思っている。コーディング能力がいつまで続くか試したい。

去年は久しぶりに一次予選を通過した。それが定常的になるようにしたいと思っている。