


# 第29回 世界コンピュータ将棋選手権 Claire アピール文書

~~2019年3月31日~~

2019年5月6日

開発者 上原 大輔

# 自己紹介

- ✓ プログラミング歴は5年
  - ✓ 2015年10月頃から開発開始
  - ✓ 職業はプロデューサー(アイドルマスター)
- 
- A decorative graphic consisting of several parallel white lines of varying lengths, slanted upwards from left to right, located in the bottom right corner of the slide.

# 過去の戦績

- ✓ 第26回世界コンピュータ将棋選手権  
やねうら王ライブラリを使用して出場  
1次予選27位(2勝4敗1分)
- ✓ 第27回世界コンピュータ将棋選手権  
オリジナル勢に転向して出場  
1次予選16位(4勝3敗)
- ✓ 第28回世界コンピュータ将棋選手権  
Rust言語で書き直したが完成せず  
0次予選敗退

今年も0次予選敗退の予感.....

# 特徴(1) 評価関数

- ~~✓ 駒割、3駒関係、ディープラーニング評価関数を使わない。~~
- ~~✓ 評価関数は駒の利きのみを使用。~~
- ✓ 動かなかったのでWCSC27バージョンで対局。  
WCSC27アピール文を[参照](#)

## 特徴(2) 探索・定跡

- ~~✓ 定跡はfloodgateの棋譜約8万局より抽出。~~
- ~~— 局面の出現数・勝率を考慮し指し手を選択します。~~
- ✓ 飛・角・歩の不成も探索します。
- ✓ 動かなかったのでWCSC27バージョンで対局  
WCSC27アピール文を[参照](#)

# 現在の状況

- ✓ 前回大会キャンセル後、開発をサボっていたのにゼロから作り直した結果、開発が間に合っていない（1年ぶり3回目）
- ✓ Rust完全に理解した（してない）
- ✓ 百合子と灯織のプロデュースが忙しい

本大会での目標

✓ 完成させる



# 最後に

- ✓ 最後まで読んで頂き、ありがとうございました。
- ✓ (完成したとしても)一昨年よりも弱いかもしれませんが、お手柔らかかにお願いします。