

## 第29回コンピュータ将棋選手権

### FTS3 PR文

#### ・作成動機

以前より将棋に興味がありました。将棋を最初に始めた7, 8年まえ頃ではトッププロの棋士が負けるわけではないと言われていたのに数年前に名人が破れ、到底、人間が勝てるレベルではなくなっていました。

そういう過程を見ている中で、自分もAIソフトを一から作成をして、プロのレベルを超えて、かつ、強いソフトと渡り合えるようなものを作成してみたいと思ったことが作成動機です。

#### ・FTS3の特徴

ディープラーニングを用いた評価関数によって思考するソフトです。Alpha Go Zeroを参考にしています。評価関数にはTensorFlowを用いて教師あり学習を行っています。学習にはプロ棋士の棋譜を用いています。また、高PCスペックでなくても動作することを前提とした構成になっています。

#### ・大会に向けての抱負

初参加で一から作成をしたため、至らない点も多いと思いますが、最低限、バグや反則負けは起こらないように作成をすることを心掛けました。皆さんの胸を借りるつもりで少しでも上を目指して頑張ります。