

メンバ

- 2019入社の子会社の同期でチームを組んで参加することになりました
- 馬場を除く5名はゲームAIの知識がないので、みんなで勉強会をやりながら頑張ります

開発予定

- 木探索の並列化を効率よくできるように工夫します
- 玉の硬さについて学習させます
- **頑張ります**