

# nozomiアピール文書

2020/3/28 Yuhei Ohmori

# はじめに

- この難しい状況のなか、選手権が開催されることに関係者のご尽力に感謝いたします
- いままでなんだかんだ少しずつ強くしてきましたが、今年はそれが途切れてしまいました

# アピールポイント

- 非線形評価関数と線形評価関数のハイブリッド評価関数です
- 非線形部分はおなじみNNUEと同構造のニューラルネットです
- 本当はもう少し変えてみたかったのですが、時間がなかったため安易な道しか選べませんでした
- 現状だと、昨年どころか一昨年のバージョンにもほとんど勝てません

# 他者作成プログラム・データ

- Stockfish

- <https://github.com/official-stockfish/Stockfish>
- 毎度のことですがお世話になっております
- 実はまだ最新の更新に追いついてすらいません
- 昨年までの将棋ソフトにおいて、Stockfishをベースとすることがスタンダードだったことが選定理由です

- Kristallweizen評価関数

- <https://github.com/Tama4649/Kristallweizen/>
- 非線形評価関数の初期値として使う予定です
- 旧ライブラリに登録されており、選手権で安全に使用可能なことが選定理由です

# その他参考にしたプログラム

- Apery
  - <https://github.com/HiraokaTakuya/apery>
  - nozomiを作り始めた初期のころに参考にさせていただきました
  - 一部まだその部分が残っています
  - Rustもちゃんと勉強したいなあ。。。と思っています
- やねうら王
  - <https://github.com/yaneurao/YaneuraOu>
  - NNUE評価関数部分はこれがベースです
    - このきれいな構造の影も残っていませんが。。。
  - これを作っただけではなく、これが強くなると信じられたこと、本当に既存より強くしたこと、すべてすごいなあと思います