

第31回 世界コンピュータ将棋選手権

PAL

アピール文書

山口 祐

PALの概要

- pal/パ°ル/ 【名】 <話> 仲間、友だち （例） a pen —
- [前回大会時の工夫](#)
 - マルチエージェント（Population Based Training）
 - 評価/探索/定跡を同時に学習、MCTS探索の実装と検証

開発者

- 山口 祐 (@[ymg_aq](#))
- 囲碁・将棋プログラム等を開発 ([Github](#))

PALの特徴

- 2021年度よりNHK杯将棋トーナメントの評価用AIとして採用
- **Deep Learning**を使う
- 前年のPALで生成済の評価値・候補手データを事前学習
- 探索部を書き始めたので、大会までには動くよう間に合わせたい

使用ライブラリ

- **技巧**: 探索部以外の大部分で使用