

[第31回世界コンピュータ将棋選手権]

大將軍
(たいしょうぐん)
アピール文書

横内 健一

横内 靖尚

大將軍の概要

- ◆ 評価関数に主眼を置いた将棋プログラム。
- ◆ 評価関数の特徴としては、盤上の3駒の位置関係を考慮。

過去には4駒の位置関係の評価関数で参加したこともありますが、結局は3駒の位置関係に落ち着きました。

大將軍の概要

- ◆ 過去の遺産をベースにしながら(いまさらながら)、評価関数の学習においては、
 - ◆ 駒の位置関係の相対位置による評価
 - ◆ 手番の学習を考慮。
- ◆ 3駒関係で、一般的なkppt型ではなくkkpt-kpp型を採用。

使用ライブラリ

- ◆ やねうら王

- ◆ 最新のStockfishの探索ルーチン

- ◆ わかりやすいコード(過去の改善の応用に適している)

- ◆ 水匠2

- ◆ 評価関数の追加学習に利用予定