

ためきち アピール文書

ザイオソフト コンピュータ将棋サークル
野田久順 岡部淳 鈴木崇啓
河野明男 安達瞭

目次

- たぬきち
- 評価関数
- 定跡
- 使用ライブラリ

たぬきち

- 元ネタは『どうぶつの森』に登場するキャラクターです
- 富豪的プログラミングを意識しています

評価関数

- NNUE 評価関数 halfkp_256x2-32-32 を使用しています
- ランダムパラメーターからの学習時、および強化学習時に、進捗度を用いた Weighted Loss を使用しています
 - 評価値のスケールを過去の評価関数より小さくしています

定跡

- floodgate の棋譜と自己対戦の棋譜から生成しています
- 勝率と評価値の両方を考慮し、取捨選択しています

使用ライブラリ

- やねうら王
 - やねうら王を元に改造した思考部を使用している。
 - 独自の工夫を加えるにあたり、改造しやすく、レーティングも高いため。
- 水匠2
 - 評価関数をランダムパラメーターから学習させる際の、学習データの生成に使用している。
 - レーティングが十分に高いため。
- tanuki-
 - 学習データの生成に使用している。
 - 過去に開発した資産の再利用のため。

よろしくお願ひします