

ツバメ将棋 アピール文書

田中 智, 椎野 良介, 小国 英明
大野 弘喜, 有賀 才貴

2021. 3. 31

使用ライブラリ

- やねうら王 コンピューター将棋フレームワーク
 - 定跡生成、評価関数、探索部
- 使用するかもしれないライブラリ
 - [Kristallweizen](#)評価関数
 - [Apery](#)

マシン情報

- CPU: Ryzen 9 5950X
- GPU: Geforce RTX 3080
- 総コア数: 16
- メモリ容量: 64GB
- OS: Windows 10 Pro 64ビット
- ソケット数: 1

学習

- 使用するライブラリ等
 - やねうら王
 - 学習時に使用する可能性がある
 - [Kristallweizen評価関数](#)
 - [Apery](#)
 - やねうら王によって [公開されている教師データ](#)

評価関数

- NNUe

アピールポイント: 探索部

- 先読み: 数手先から先読みを行う
 - 数手: 5手程度を検討中
 - 数手先: 一番評価値の高い手を互いに選択すると仮定して進める
 - メリット: 数手先の評価値をより正確に決定可能
 - デメリット: 先読みした局面に辿り着かないことがある

アピールポイント: 学習部

- 学習時のパラメータを変更する予定