

ponkotsu アピール文書

- プログラム名：
ponkotsu
- 初参加：
第 31 回コンピュータ将棋選手権
- ソースコード行数
思考部&UI 部 796 行(2021/5/2 現在)
- 採用している手法
Value Network
Policy Network
マルチタスク学習
MCTS
直前になりバグがたくさん取れて初手~10 手目くらいまではちゃんと指しますが、中盤以降はぼんこつなのでポンコツになります。
土壇場でマルチタスク学習モデルの実装ができましたが見た目バグってそうです…
- 探索速度
10k~200k nps
- 評価関数パラメータ
Value Network & Policy Network 約 2000 万 (ResNet50 を使用, マルチタスク学習を実施)
- 使用ライブラリ
libtorch、cshogi