

Lí
アピール文書

ザイオソフト コンピュータ将棋サークル
野田久順 岡部淳 鈴木崇啓
河野明男 伊苺久裕

目次

- Lí
- 改良点
- 使用ライブラリ

Lí

- 中国語における「狸」の読み方（ピンイン）です。
- そろそろチーム名を考えるのが大変になってきました

改良点 (1)

- マメット・ブンブク評価関数を、長時間の思考による対局の棋譜で Fine-tuning しています。
 - 学習データに、水匠シリーズ開発者杉村様が公開されているものを使用しております。
 - 学習率を下げ、 $\lambda = 0.0$ (勝敗項のみを見る) で学習しています。

改良点 (2)

- MCTS ベースの定跡生成を行っています。
 1. floodgate レーティング 3800 以上のソフト同士の対局の棋譜から定跡を生成する。
 2. 定跡データベース内で MCTS を行う。
 3. プレイアウト回数が 5 回未満の局面に到達したら、プレイアウトを行う。
 - プレイアウトは長時間の対局で行う。
 4. プレイアウトの結果を定跡データベースに反映する。
 5. 勝率が 33% 以上の指し手のみ残す。
 6. 出現回数が 2 回以上の指し手、またはプレイアウト時の指し手のみ残す

使用ライブラリ

- やねうら王
 - やねうら王を元に改造した思考部を使用している。
 - 独自の工夫を加えるにあたり、改造しやすく、レーティングも高いため。
- 水匠
 - 学習データを使用しています。
 - 複数試した中で最もレーティングが高くなりました。
- tanuki-
 - 棋譜の生成に使用しています。
 - 過去に開発した資産の再利用のため。

よろしくお願ひします