

名人コブラアピール文書 (WCSC33)

概要

名人コブラは、オープンソースのやねうら王の定跡と評価関数に改良を加えたソフトウェアです。基本的な改良部分は2020年5月に開催されたオンライン世界選手権や昨年のWCSC33で出場したソフトと同じですが、さらに細かい改良やチューニングを加えています。

改良点

- Floodgateの実践例を元にした定跡
 - 勝率をベースに指し手を選択しますが、実践例が少ない指し手は勝率の信頼性にかけるため、選択されにくいように工夫してあります。
- 評価関数のキメラ化
 - 評価関数パラメータの「キメラ化」(weight averaging)を行って、汎化性能の高い評価関数を目指します
- 評価関数のファインチューニング
 - NNUE下位レイヤーのパラメータを固定し学習を行うことで、少ない良質の学習データで追加学習することを目指します

使用ライブラリ

- やねうら王
 - 探索部はそのまま使用します
 - 定跡と評価関数の学習部を改造して使用します
- python-shogi
 - 定跡作成の学習部に利用します
- 水匠評価関数
 - 評価関数パラメータのベースとして使用
- Kristallweizen評価関数
 - 評価関数パラメータのベースとして使用
- elmo
 - 評価関数パラメータのベースとして使用

以上