

TMOQ アピール文書

2023 年 02 月 26 日 作成

2023 年 03 月 24 日 改訂

【ソフト名】 TMOQ (特大もつきゅ)

“TMOQ” と書いて「特大もつきゅ」と呼びます、
愛娘が命名しデザインしたものです

【コンピュータ将棋大会実績】

2016 年の WCSC26 以降、ほぼ全ての大会に出場、
中位の成績をキープ



【今回のネタ】

探索無し二番絞りに触発され、今回は Policy Network のみを基本としたロジックです

※今のところ、ずいぶん弱いので変更するかもしれません

【TMOQ の特徴】

1. dlshogi ベース (WCSC29 より継続)
2. ネットワークに ResNet 9b を使用
3. 学習データに「GCT の学習に使用したデータセット」+過去の TMOQ 棋譜を利用
4. 『**良いやねうら王**』と『**悪いやねうら王**』のサポートあり
5. 2 千万手を超える定跡
6. Note PC を使用、莫大な計算資源がなくてもコンピュータ将棋は楽しめる！

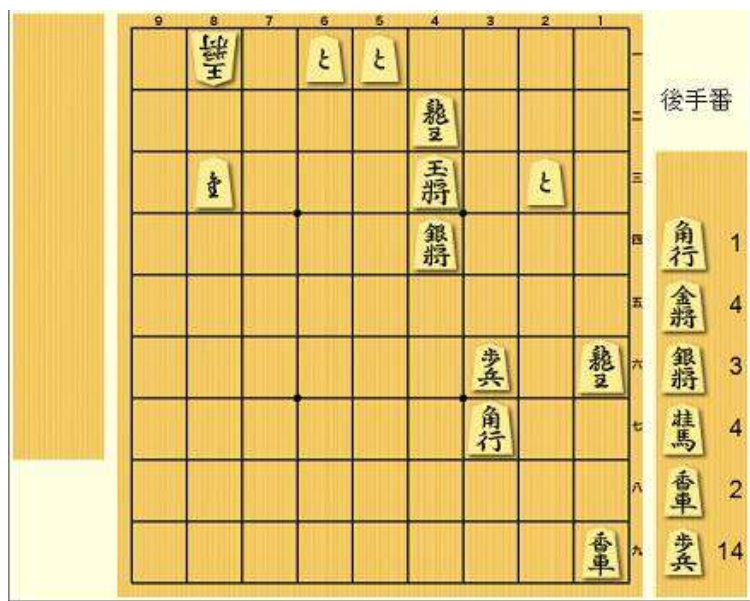
【基本的な思考順序】

1. 定跡
2. TMOQ の Policy Network で高確率な指し手の中から、『**良いやねうら王**』が最善手を選択
3. 勝勢になると『**悪いやねうら王**』が指す

※うまく指せると右図のような終局図に

【使用ライブラリ】

- ベースに「DeepLearningShogi」(Commit 790e2f4 on 3 Feb 2022) (GPL)
- 『**良いやねうら王**』に「水匠 5」、『**悪いやねうら王**』に「やねうら王 V7.0」(GPL) を改悪して使用させていただきます



【御礼】

今回も山岡氏、加納氏&やねうらお氏を中心に、多くの方の公開情報により参加できました。
この場を借りて御礼申し上げます