

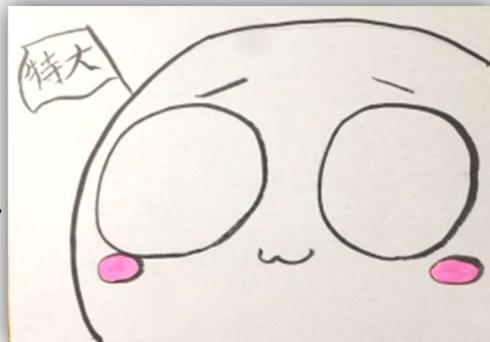
TMOQ アピール文書

2023 年 02 月 26 日 作成

2023 年 04 月 29 日 改訂

【ソフト名】 TMOQ (特大もつきゅ)

“TMOQ” と書いて「特大もつきゅ」と呼びます、
愛娘が命名しデザインしたものです



【コンピュータ将棋大会実績】

2016 年の WCSC26 以降、ほぼ全ての大会に出場、
中位の成績をキープ

【TMOQ の特徴】

1. dlshogi ベース (WCSC29 より継続)
2. ネットワークに ResNet 9b を使用 (昨年と同じ)
3. 学習データに「GCT の学習に使用したデータセット」+過去の TMOQ 棋譜を利用 (昨年から追加学習無し)
4. 『審判』に「水匠 5」を使用
5. 約 2 千 2 百万手の定跡 (昨年から 10%ほど増加)
6. Note PC を使用、莫大な計算資源がなくてもコンピュータ将棋は楽しめる！

【TMOQ の思考順序】

1. 定跡はあるか？
 - A) Yes の場合、『審判』が定跡を評価
 - 『審判』が許可した場合、定跡通り指す
2. TMOQ が思考
 - A) MCTS の結果が拮抗
 - 拮抗した手の中から『審判』が一手を選んで指す
 - B) MCTS の結果に拮抗無し
 - MCTS の結果をそのまま指す

※ 昨年 WCSC32 版との主な違いは、上記の赤字部分。その WCSC32 版とのテスト対局で約 65%の勝率となりました

【使用ライブラリ】

- ベースに「DeepLearningShogi」(Commit 790e2f4 on 3 Feb 2022) (GPL)
- 『審判』に「水匠 5」を使用させていただきます

【御礼】

今回も山岡氏、加納氏&たややん氏を中心に、多くの方の公開情報により参加できました。この場を借りて御礼申し上げます