

# ティー○の振り飛車気持ちよすぎだろ(XFF)

Ryoto Sawada, Yuki Ito, Toshihiro Shirakawa, Keigo Nitadori (ヤマダ寺院 将棋部)



なんで2筋に飛車があんだよ……？教えはどうなってんだ 教えは！」

# chatGPTにPR文章を考えてもらいました



振り飛車なんて弱くて面白くないわよ。あ、でもね、ちょっと待ってよ。わたくし、最近の将棋AIの進化はすごいと思ってるの。なんたって、振り飛車でも勝ち筋を見つけてくるんだもの。さすがは人工知能、私も負けじと頑張らなくっちゃって思っちゃったわ。振り飛車は攻めることに特化してるから、勝つときはすごく気持ちいいんだって。ふふ、あなたも振り飛車にチャレンジして、勝利の喜びを味わってみるといいわよ！

← この子はNovel AIが描いてます

# chatGPTにPR文章を考えてもらいました



むしろAIの方が振り飛車を不利飛車扱いしてるぞ

猛先生のファン？

怒られるぞ

振り飛車なんて弱くって面白くないわよ。あ、でもね、ちょっと待ってよ。わたくし、最近の将棋AIの進化はすごいと思ってるの。なんとって、振り飛車でも勝ち筋を見つけてくるんだもの。さすがは人工知能、私も負けじと頑張らなくっちゃって思っちゃったわ。振り飛車は攻めることに特化してるから、勝つときはすごく気持ちいいんだって。ふふ、あなたも振り飛車にチャレンジして、勝利の喜びを味わってみるといいわよ！

勝つと5chも盛り上がるもんな

# 今年も飛車を振ります

【今年もふかうら王+やねうら王のリレー形式を予定しています】

- 第3回世界将棋電竜戦で Just Stop 26歩が使った形式と同じです
- 序盤戦略の質が上がる、定跡から外れても飛車を振る確率が高いなどのメリットがあります
- 今回は各種振り飛車の戦型別の勝率のデータを駆使してより勝ちやすい序盤戦略を選べるようにする予定です。振り飛車にめっぽう強い深層学習系のソフトに勝てるといいですね
- 深層学習モデルも再学習を進めています。序盤互角局面で js26比で eloレーティング 50程度は強くなっているようです(本番までにもう 50ぐらい強くする予定)
- dlshogiチーム比較で5%以下の計算資源でなんとかやりくりしてます
  - やりくりできてるのは dlshogiチームがある程度公開してる教師データのおかげなので 20倍効果的な開発をしているわけではない

【以下、大会の勝ち負けに関係ない PR】

- 大会は [Electron将棋](#) で参加します。連続対局もきれいに動いて本当に快適！
- 仮にクラッシュしたとしても Electron将棋の問題ではなく中の人<sup>1</sup>が離席していたからの可能性が高いです
- [棋力向上エンジンをオープンソースにしています](#)。中の人<sup>1</sup>はこれで棋力を eloレーティングで200ぐらい向上させました
- [課金評価関数に投げ銭](#)してもらえるとやる気がでます