

# 名人コブラ アピール文書

—

松山洋章

# 概要

ディープラーニング評価関数とNNUE  
評価関数をベースとしたアンサンブル  
評価関数を使用します

---

# 評価関数

複数のNNUE評価関数をマージして  
利用します

---

# 定跡

意図的にランダムな手を混ぜた自己対戦により定跡を作成します

---

# 使用ライブラリ

- **dlshogi**

局面評価のベースとして。

序中盤の局面評価に優れるため。

- **やねうら王**

局面評価のベースとして。

読みの速さに優れるため。

---

# ソフト名の由来

劇団鋼鉄村松

「二手目8七飛車成り戦法」

登場人物より

参考:

[https://stage.corich.jp/stage\\_main/23036](https://stage.corich.jp/stage_main/23036)

---