

第34回
世界コンピュータ将棋選手権
なのはアピール文書

2024年3月31日 川端一之

■ なのはってなんだよ

- ▶ 熱血魔法バトルアクションアニメ「魔法少女リリカル**なのは**」シリーズの主人公**高町なのは**を由来にし、さまざまな称号を冠する彼女のような強さを盤上で実現したいという願いを込めています。
- ▶ よく「名前の割に強い」という声をいただきますが、その認識は逆で、「名前負けしている」や「名前の割に弱すぎる」というほうが妥当な評価です。



■ 作者はどんな人？

- 静岡県出身 愛知県在住
- とあるメーカーに勤務(ちょっとAWS使う)
- 好きな食べ物は焼肉、しゃぶしゃぶ、寿司
- 好きなアニメは魔法少女リリカルなのは、りゅうおうのおしごと！、痛いのは嫌なので防御力に極振りしたいと思います。、くまクマ熊ベアー、とある科学の超電磁砲、ラブライブ！、五等分の花嫁

最近は「お隣の天使様にいつの間にか駄目人間にされていた件」がお気に

- 将棋ウォーズ 1級
- 囲碁は日本棋院 初段(アマチュア)



■ 開発環境

- こんなPCで開発しています

Lenovo Thinkpad T14

CPU : AMD Ryzen 7 PRO 4750U

プレゼントでいただきました

- 出場PC

Minisforum UM790Pro

CPU : AMD Ryzen 9 7940HS

RAM : 32GB

OS : Windows 11 Pro



■ なののはの構成

- MSYS2のg++で開発
- 手生成では歩、角、飛の不成も生成
- 探索はStockfish使用
- Bitboard未使用(盤情報は配列)
- 定跡部は実戦での出現数および勝率を考慮して手を選択
- 評価ベクトルは3駒関係(KPPT)

...と、数年前に見たような平凡な構成



■ 今回の変更点

- ▶ 出場PCのパワーアップ(Ryzen 7 4750U → Ryzen 9 7940HS)
- ▶ [予定]探索部の強化(Stockfish 8改→ Stockfish 15.1改)
- ▶ [予定]評価関数の強化(配布教師データでの学習)




■ 意気込み

- ▶ 現地会場から参加！
- ▶ 0次予選突破！
- ▶ 出来れば勝ち越したい！
- ▶ 詰めルーチンを間に合わせたい！

■ 今後の野望(?)

- ▶ Ryzen AIの活用
- ▶ 評価関数のNNUE化
- ▶ ミクロコスモスを解く
- ▶ 非コピーレフト系ライセンスを採用して開発



■ 使用ライブラリについて

- ▶ なのはmini Stockfishをベースに独自に将棋化しました。

■ 使用データについて

- ▶ 評価ベクトルの学習には、一般に流布された教師データを使う予定
 - ▶ やねうらおさん配布の110億教師データ
 - ▶ nodchipさん配布の教師データ

■ 最後に

- **なのは**アピール文書は以上です
- 最後まで読んで頂きありがとうございます



絵：COCOさん

■ 参考文献

- ▶ 小谷善行、他:「コンピュータ将棋」,サイエンス社,1990.
- ▶ 松原仁 編著:「コンピュータ将棋の進歩」,共立出版,1996.
- ▶ 松原仁 編著:「コンピュータ将棋の進歩2」,共立出版,1998.
- ▶ 松原仁 編著:「コンピュータ将棋の進歩3」,共立出版,2000.
- ▶ 松原仁 編著:「アマ四段を超えるコンピュータ将棋の進歩4」,共立出版,2003.
- ▶ 松原仁 編著:「アマトップクラスに迫るコンピュータ将棋の進歩5」,共立出版,2005.
- ▶ 池泰弘:「コンピュータ将棋のアルゴリズム」,工学社,2005.
- ▶ 金子知適,田中哲朗,山口和紀,川合慧:「新規節点で固定深さの探索を併用するdf-pnアルゴリズム」,第10回ゲーム・プログラミングワークショップ,pp.1-8,2005.
- ▶ 脊尾昌宏:「詰将棋を解くアルゴリズムにおける優越関係の効率的な利用について」,第5回ゲーム・プログラミングワークショップ,pp.129-136,1999.
- ▶ 保木邦仁:「局面評価の学習を目指した探索結果の最適制御」
http://www.geocities.jp/bonanza_shogi/gpw2006.pdf
- ▶ 岸本章宏:「IS 将棋の詰将棋解答プログラムについて」,
http://www.is.titech.ac.jp/~kishi/pdf_file/csa.pdf,2004.
- ▶ 橋本剛,上田徹,橋本隼一:「オセロ求解へ向けた取り組み」,
<http://www.lab2.kuis.kyoto-u.ac.jp/~itohiro/Games/Game080307.html>

■ 参考Web

- ▶ やねうら王 公式サイト: <http://yaneuraou.yaneu.com/>
- ▶ 千里の道も一歩から: <http://woodyring.blog.so-net.ne.jp/>
- ▶ 小宮日記: <http://d.hatena.ne.jp/mkomiya/>
- ▶ State of the Digital Shogics [最先端計数将棋学]:
<http://ameblo.jp/professionalhearts/>
- ▶ ながとダイアリー: <http://d.hatena.ne.jp/mclh46/>
- ▶ 毎日がEveryday: http://d.hatena.ne.jp/issei_y/
- ▶ Bonanzaソース完全解析ブログ: <http://d.hatena.ne.jp/LS3600/>
- ▶ aki.の日記: <http://d.hatena.ne.jp/ak11/>
- ▶ FPGA で将棋プログラムを作ってみるブログ:
http://blog.livedoor.jp/yss_fpga/

※読めなくなったサイト含む