

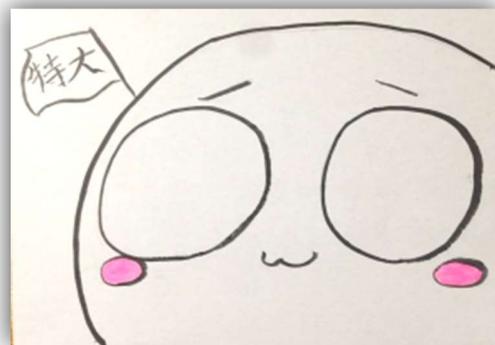
# TMOQ アピール文書

2024年03月20日 作成

2024年04月30日 改訂

【ソフト名】 TMOQ (特大もつきゅ)

“TMOQ”と書いて「特大もつきゅ」と呼びます、  
愛娘が命名しデザインしたものです



【コンピュータ将棋大会実績】

2016年のWCSC26以降、ほぼ全ての大会に出場、  
そこそこの成績でやってきます

【WCSC34の目標】

少なくとも1回は入玉宣言勝ちする！

【TMOQの特徴 および WCSC33との違い】

1. 戦いを避ける平和主義者 (入玉宣言勝ち狙い)
2. dlshogi をベースに複数エンジンを使用
3. メインの思考部は『L1 (Ponder 無し)』 (昨年は ResNet 9b (Ponder 有り))
4. 勝勢になったら、駒得エンジンに切替えて入玉を目指す (入玉可能性を増やすべく、昨年の駒得エンジンをチューニング)
5. 約2千5百万手に近い定跡ファイル (昨年より約300万手増)
6. Note PCを使用、莫大な計算資源がなくてもコンピュータ将棋は楽しめる！

※ 必ずしも強くなることを目指している訳ではありませんが、強豪ぞろいの二次予選で入玉宣言勝ちすべく、メインの思考部を独自の ResNet 9b から『L1』に切り替えました。結果、昨年 WCSC33 版とのテスト対局で約 76 % の勝率となりました

【使用ライブラリ】

- 『DeepLearningShogi』 (Commit 790e2f4 on 3 Feb 2022) (GPL)
- 『L1』 (tanuki- 第33回世界コンピュータ将棋選手権バージョン)
- 『やねうら王』 V7.00

【御礼】

今回も山岡氏、加納氏、野田氏&やねうらお氏を中心に、多くの方々の公開情報により参加できました。この場を借りて御礼申し上げます