

やねこま王チーム PR 文章

ペタショック定跡

以下のブログ記事に書いたように 3000 万局面程度生成した。

将棋 AI の 2024 年は大規模定跡時代

<https://yaneuraou.yaneu.com/2024/01/14/the-era-of-large-scale-book-in-shogi-ai/>

DL 系の将棋 AI で読み抜けする件の改良

今回、探索部には DL(Deep Learning)系の将棋 AI であるふかうら王(自作の dlshogi 互換エンジン)を用いる。

ふかうら王は AlphaZero 型の将棋 AI である。

AlphaZero 型の DL 系の将棋 AI ではしばしば読み抜けするという問題がある。

これは Policy Network(方策予測のためのニューラルネットワーク)が指し手の実現確率を出力するのだが、好手に対して極めて 0 に近い確率を出力することがあるからだと思う。

このような場合、その指し手の先の変化を全く読まないの読み抜けする。0 に近い確率が出力された場合であっても少しぐらい読むべきだと思うが、そうしてしまうと読まなければならない枝が増えすぎてしまい、Policy Network を用意している意味がなくなってしまう。

そこで特定の条件に合致した場合のみ、0 に近い確率が出力された場合であってもその先の変化を読むようにしようかと思っている。