

wcsc30 koron アピール文章 暫定版

1 他者プログラムの使用とその選定理由

koron ではエンジンにやねうら王を使用。

選定理由としては古くから使用しており、コードも読みやすく改造も容易なので今回使用する。

また、評価関数は wcsc29 で優勝に残ったチームの殆どが NNUE 型を採用していた事から NNUE 型を採用。

教師局面は質よりも量を重視し、大量に生成する。

koron では評価関数の生成方法と定跡の生成方法に工夫して作成した。

2 主な使用言語

C++

3 工夫した点

koron では評価関数を中盤、終盤に特化するように学習を行っている。

また、定跡では中盤の局面を入れてもなかなかその局面にはならない事から、生成局面を序盤に限定しお互いを補うハイブリット方式を採用。

さらに、定跡の生成では秘密の改造を行うことにより他者の 4 倍の生成速度を手に入れることに成功した。

この改造手法を公開すると wcsc にその弱点による影響が懸念されるので大会終了後に要望が多ければ公開する事とする。

4 大会までに考えていること

他者との差別化 (NNUE 型の改造)

定跡の大量生産(今大会で一番容量の大きい定跡を目指す。)

ハイパーパラメーターの最適値を見つける。

5 最後に

大会では決勝に残ることを目標とします。

最後までアピール文章をご覧ください誠にありがとうございます。